

TALLER DE INICIACIÓN DE ROBOTICA

LEGO MINDSTORMS EV3



<https://es.freedownloadmanager.org/Windows-PC/LEGO-MINDSTORMS-EV3-GRATIS.html>

ANTES DE EMPEZAR CONVIENE
REALIZAR UNA PEQUEÑA
REFLEXIÓN

¿CONOCEMOS QUÉ ES LA ROBÓTICA?? Y LAS TICs?

○ VENTAJAS



○ INCONVENIENTES





MINDSTORMS[®]

EV3

¿ Qué pasos
tengo que
seguir?

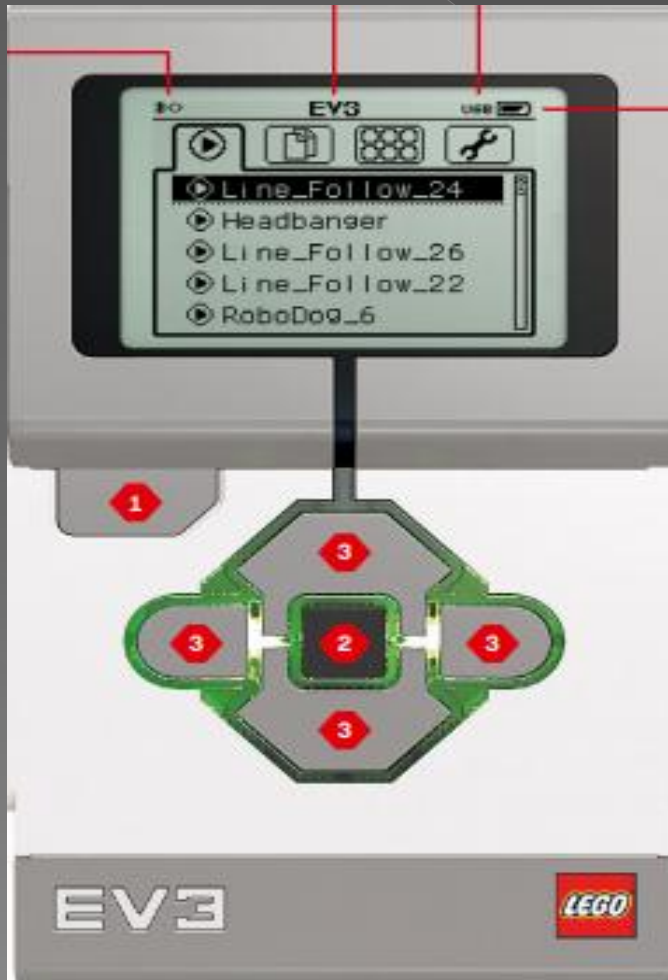
ORDENA

CREA

JUEGA

<https://www.youtube.com/watch?v=AgocnmlAfxs>

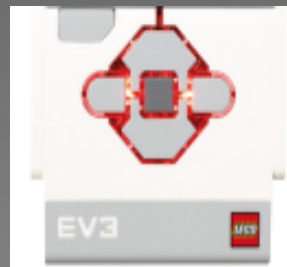
COSAS IMPORTANTES QUE TENEMOS QUE SABER



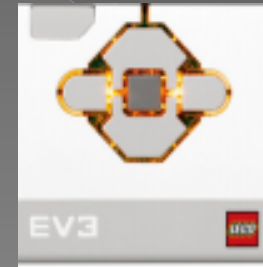
BLOQUE EV3

1. HACÍA ATRÁS
2. OK
3. FLECHAS PARA MOVERSE POR EL MENÚ

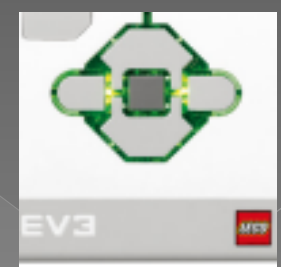
COLORES DEL BLOQUE Y SIGNIFICADO.



Apagado



Listo



Ejecutando

¿CÓMO PROGRAMAR?

Nombrar proyecto

Nombrar programa

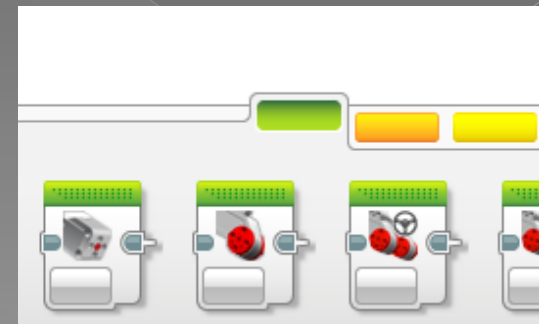
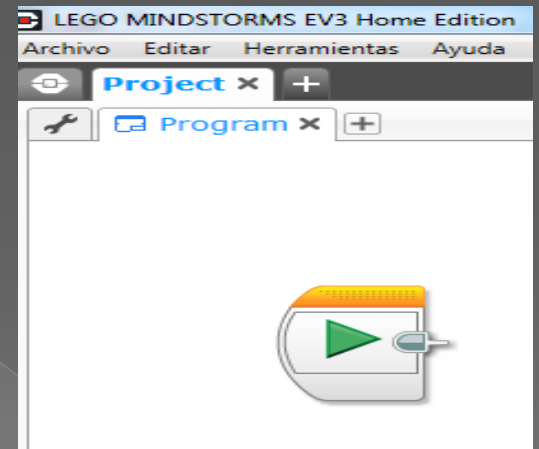
Ir a la paleta de programación

- **Bloques de acción.** (pestaña verde)
Mover dirección.
- **Bloques de flujo.** (pestaña naranja)
Interruptor.
- **Bloques de sensores.** (pestaña amarilla)
Infrarrojos y color.

DOS VÍDEOS MUY INTERESANTES

https://www.youtube.com/watch?v=EG9Ufipwmuw&list=PL_M-YZEbBhDNKzQ5CdA0Nf4YEnOesFUA9&index=1

<https://www.youtube.com/watch?v=WCI5fq7Zx-l>



¿COMENZAMOS A JUGAR?

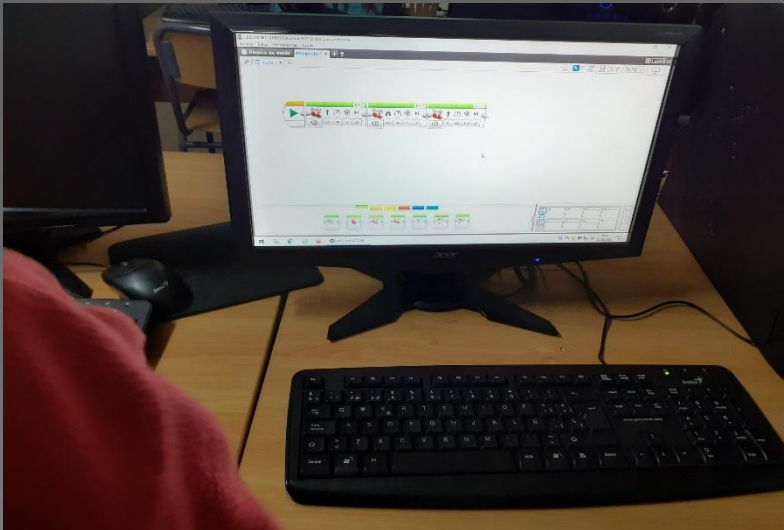
RETO 1

RETO 2

SÚPER RETO

RETO 1

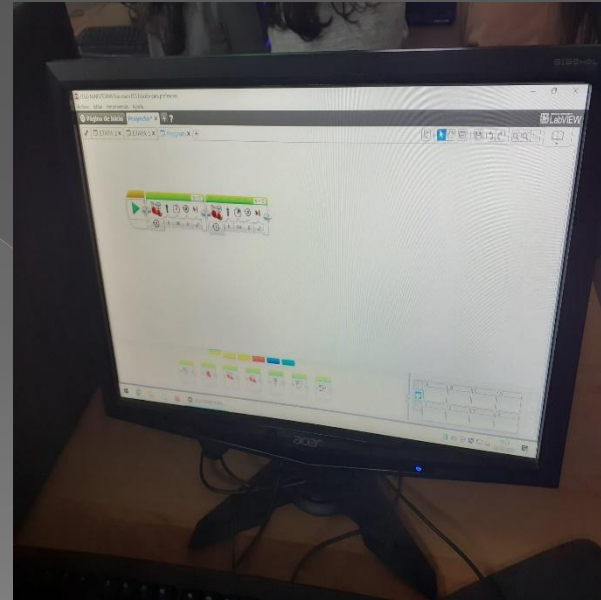
INTENTA QUE EL ROBOT SE DESPLACE 30 CM HACIA DELANTE, GIRE SOBRE SÍ MISMO Y VUELVA HASTA EL LUGAR DE PARTIDA.



UTILIZA 3 COMANDOS DE PROGRAMACIÓN

RETO 2

INTENTA QUE EL ROBOT GIRE SOBRE SÍ MISMO 3 VECES Y AVANCE 20 CM.



UTILIZA 2 COMANDOS DE PROGRAMACIÓN

SÚPER RETO

¿TE ATREVERÁS CON EL SÚPER RETO DE HACER EL RECORRIDO QUE HIZO GERADO DIEGO POR LA PROVINCIA DE SORIA?



Recorrido de Gerardo Diego

- **RUTA 1:** Desde Casa de las Isidras a la Ermita de San Saturio.
- **RUTA 2:** Desde la Ermita de San Saturio hasta Calatañazor.
- **RUTA 3:** desde Calatañazor a Casa de las Isidras.

